



ESILV

ENGINEERING SCHOOL
DE VINCI PARIS NANTES

**ENTREZ DANS
UN MONDE**

NUMÉRIQUE

BACHELOR \ BAC+3

**BACHELOR INGÉNIERIE NUMÉRIQUE
/CYBERSÉCURITÉ**

**BACHELOR TECHNOLOGIE &
MANAGEMENT**

2
BACHELORS

JUSQU'À
15 MOIS
EN ENTREPRISE

1
FORMATION
DIPLOMANTE



Un bachelor en trois ans apporte de la flexibilité au parcours académique et vous offre la possibilité d'évoluer dans le monde du travail avec un bagage solide, des compétences techniques et une ouverture sur le monde de l'entreprise et de l'international.

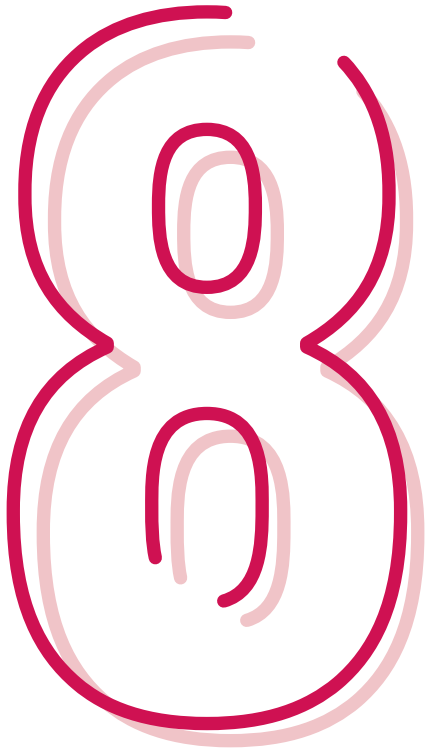


2 BACHELORS



**INGÉNIERIE
NUMÉRIQUE /
CYBERSÉCURITÉ**

**TECHNOLOGIE
& MANAGEMENT**



BONNES RAISONS DE NOUS REJOINDRE

Le Pôle Léonard de Vinci regroupe trois établissements d'enseignement supérieur délivrant des diplômes reconnus qui couvrent des champs disciplinaires complémentaires, notamment dans le secteur du numérique :
l'EMLV (Business School),
l'ESILV (Engineering School),
l'IIM (Digital School).

1. Un programme généraliste sur les deux premières années et une professionnalisation en troisième année.
2. Un diplôme conférant au Grade de Licence.
3. Esprit entrepreneurial des études, renforcé par la dimension transversale des projets proposés.
4. Expérience entreprise enrichissante en alternance (BIN, BTM) ou échange à l'international (BTM seulement).
5. Proximité avec les entreprises, intégrées à la pédagogie et aux projets proposés aux étudiants.
6. Des débouchés dans le monde du numérique dans de nombreux secteurs qui recrutent.
7. Partenaires internationaux offrant de nombreuses opportunités de compléter sa formation à travers le monde.
8. Possibilités de poursuite d'études en école d'ingénieurs ou de management, ainsi que dans les programmes masters MSc de l'EMLV, de l'ESILV et de l'IIM spécialisés dans le digital dont le double diplôme EMLV-IIM Digital Marketing et Data Analytics (DMDA).

10 MILLIONS D'EMPLOIS DANS LE MONDE

Le numérique est l'un des secteurs qui recrute le plus actuellement en France

Source Institut McKinsey



UN CURSUS PROFESSIONNALISANT



BACHELOR

BACHELOR

**INGÉNIERIE
NUMÉRIQUE**

**TECHNOLOGIE
& MANAGEMENT**



ANNÉE 1

ANNÉE 1

STAGE
(minimum 2 mois)

STAGE
(minimum 2 mois)



ANNÉE 2

ANNÉE 2

**ÉCHANGE ACADÉMIQUE
À L'INTERNATIONAL**

**ÉCHANGE ACADÉMIQUE
À L'INTERNATIONAL**

+ STAGE
(minimum 3 mois)

+ STAGE
(minimum 3 mois)



ANNÉE 3
OPTION DATA&CLOUD
OU CYBERSÉCURITÉ

ANNÉE 3

**ALTERNANCE OU
INITIAL**

**ALTERNANCE OU
INTERNATIONAL**



DIPLOME BACHELOR GRADE DE LICENCE



UNE RECONNAISSANCE DE L'ÉTAT

**Au terme des Bachelors
Ingénierie Numérique
et Technologie &
Management, les élèves
obtiennent un diplôme
conférant au grade de
Licence.**

**Membre de la Conférence
des Grandes Écoles (CGE),
l'ESILV progresse depuis
plusieurs années dans les
classements.**

**Les écoles du Pôle Léonard
de Vinci partagent un projet
animé par la transversalité,
l'international, le digital et
tourné vers les entreprises
et leurs besoins.**



BACHELOR

INGÉNIERIE NUMÉRIQUE / CYBERSÉCURITÉ

Le Bachelor Ingénierie Numérique de l'ESILV forme des spécialistes du digital sur toutes les composantes du numérique (informatique, systèmes et objets connectés). Il apporte aux élèves un socle scientifique essentiel et permet le développement des soft skills.

Grâce aux stages et à la troisième année en alternance, le Bachelor Ingénierie Numérique est un tremplin vers l'emploi dans des secteurs particulièrement dynamiques. Que ce soit pour entrer sur le marché du travail une fois diplômé ou poursuivre ses études, le Bachelor permet d'acquérir une qualification solide pour une vie professionnelle riche et passionnante.

Le Bachelor Ingénierie Numérique offre sur les deux premières années, un socle solide de compétences techniques liées aux usages des solutions numériques.



En troisième année, les élèves du Bachelor Ingénierie Numérique auront le choix de poursuivre l'option «Data&Cloud Engineering» ou l'option «Cybersécurité».

L'année de spécialisation en cybersécurité permet de former des analystes sécurité : des responsables de projet de sécurité IoT, des administrateurs de solutions sécurisées avec des compétences dans les métiers de la sécurité matérielle et logicielle, de la cybersécurité, de la gouvernance et de l'architecture Cloud.

La spécialisation Data&Cloud Engineering permet de former des développeurs logiciel, web, objets connectés avec de fortes compétences dans les métiers de la donnée et de l'intelligence artificielle.

Poursuite d'études possibles en cycle ingénieur en candidatant en 3^{ème} année (1^{ère} année du cycle d'ingénieur) ou en Master MSc.

Choisir le bachelor ingénierie numérique de l'ESILV, c'est entrer de plain-pied dans le monde du numérique et intégrer un environnement convivial et moderne, favorable à la réussite de vos études.



Le numérique recouvre les sciences et technologies de l'information et de la communication (informatique, électronique, télécommunications). Le secteur emploie, directement ou indirectement, plus d'un million de personnes en France et recrute chaque année plus de 50 000 cadres.

Source : Talents du numérique

ENSEIGNEMENTS

INFORMATIQUE

- Algorithmique et programmation
- Programmation orientée objet
- Bases de données et Big Data
- Applications web et client-serveur
- Réseaux et télécom
- Architecture et système
- Intelligence artificielle
- Développement sécurisé
- Sécurité des réseaux
- DevOps

SYSTÈMES NUMÉRIQUES

- Électronique
- Mécatronique et robotique
- Modélisation 3D
- Développement mobile
- Audit de sécurité
- Architecture & IoT Platform
- Réseaux sans fil et réseaux de capteurs

CONNAISSANCES ET COMPÉTENCES GÉNÉRALES

- Mathématiques et statistiques
- Sciences de l'ingénieur
- Gestion de projets
- Anglais
- Développement des soft skills
- Collaboration en équipe



3 PILIERS

UN SOCLE SOLIDE EN INFORMATIQUE

Le bachelor ingénierie numérique offre une formation généraliste en informatique grâce à un socle solide en développement logiciel, en conception et en modélisation.

SYSTÈMES NUMÉRIQUES

L'expertise des équipes de l'ESILV a permis de développer une approche plus large du numérique, orientée vers la conception d'objets et de services connectés. Les systèmes numériques constituent le second pilier du programme, dont l'approche est grandement facilitée par les connaissances acquises en programmation.

DÉVELOPPEMENT DES SOFT SKILLS

Le développement des soft skills est favorisé par une démarche projet, menée en continu et en équipes, grâce à laquelle s'expriment la créativité, l'esprit d'entreprise et l'aptitude aux relations humaines de nos élèves.



BACHELOR

TECHNOLOGIE & MANAGEMENT



Relever le challenge d'adapter l'entreprise aux technologies connectées.



Fruit du meilleur de deux écoles du Pôle Léonard de Vinci, l'**ESILV** et l'**EMLV**, le Bachelor Technologie & Management s'adresse aux étudiants qui souhaitent suivre **un parcours mêlant à la fois les technologies de l'ingénieur dans le numérique et des compétences managériales.**

Le Bachelor propose un parcours original, qui permet de comprendre les questionnements des entreprises et d'y répondre par des propositions techniques et commerciales via les technologies de l'information et de la communication (informatique, électronique, outils numériques).

Après deux années d'études comprenant chacune un stage, l'étudiant a le choix en 3^{ème} année entre un parcours en alternance, qui permet de "vivre" un futur métier et de mettre en oeuvre des solutions innovantes, et une année d'échange avec l'un de nos partenaires à l'étranger pour développer une vision internationale gratifiante sur le marché du travail.



EMLV

BUSINESS SCHOOL
DE VINCI PARIS



ESILV

ENGINEERING SCHOOL
DE VINCI PARIS NANTES

UN BACHELOR COMMUN EMLV / ESILV

Poursuite d'études possibles en candidatant à l'entrée en cycle Master de l'école de management ainsi que dans d'autres programmes master dans le domaine du digital.

ENSEIGNEMENTS

MANAGEMENT

- Comptabilité, contrôle de gestion et finance
- Marketing de solutions techniques
- Vente & négociation
- Droit
- Economie du digital
- International business
- Gestion de projet
- Leadership & Management

TECHNIQUES ET SCIENTIFIQUES

- Programmation
- Cloud
- UX design et Website conception
- Objets connectés
- Outils statistiques / Excel / Bases de données
- Big Data / ERP / Salesforce
- Data analytics & statistics/ Data Visualisation

SOFTSKILLS ET DÉVELOPPEMENT PERSONNEL

- Savoir vendre ses idées
- Améliorer son efficacité
- Savoir travailler en équipe et outils collaboratifs
- Communication écrite
- Préparation au TOFEL



3 PILIERS

UN SOCLE SCIENTIFIQUE ET TECHNIQUE

Le Bachelor Technologie & Management apporte des connaissances qui permettent de comprendre les experts technologiques et d'échanger avec eux dans le cadre de projets de développement d'innovation ou d'affaires.

MANAGEMENT

La connaissance des différents domaines du management permet de construire une vue globale du monde des affaires sur ses différentes dimensions de performance : finance, marketing, gestion des équipes...

DÉVELOPPEMENT DES SOFT SKILLS

Le développement des soft skills est favorisé par une démarche projet, menée en continu et en équipes, grâce à laquelle s'expriment la créativité, l'esprit d'entreprise et l'aptitude aux relations humaines de nos élèves.

PÉDAGOGIE

CHAQUE ÉTUDIANT EST ACTEUR DE SON APPRENTISSAGE ET DÉVELOPPE SA CAPACITÉ À TRAVAILLER EN MODE PROJET.

LEARNING BY DOING

Les enseignements accordent une large place à la pratique dans les salles informatiques et les laboratoires du Pôle Léonard de Vinci. Le learning by doing est au coeur du projet pédagogique. Cours, projets, hackathons, associations étudiantes... Chaque élève est pleinement acteur de son apprentissage. L'expérience du corps professoral et les installations auxquelles les élèves ont accès sur le campus permettent d'adapter le format d'apprentissage à chaque objectif pédagogique.



LEARNING CENTER

Des salles de travail modulaires sont disponibles pour répondre aux besoins de la pédagogie par projet

EN MODE PROJET

La démarche projet est menée en continu tout au long des trois années de formation. Les étudiants travaillent en équipes, de la conception à la réalisation des projets.

En partant des problèmes rencontrés, les étudiants recherchent l'information utile, remontent aux concepts et structurent leurs connaissances, sous l'encadrement de leurs enseignants.

CONSTRUIRE SON PARCOURS

Les étudiants travaillent sur des projets pour renforcer et structurer leur apprentissage en sollicitant leurs compétences et capacités de futurs professionnels. Ils bénéficient d'un programme complet de formation aux soft skills et de développement personnel, conçu en fonction des attentes du monde professionnel.



Le FabLab (impression 3D, découpe laser, électronique et robotique) est au cœur des hackathons organisés par l'école et ses partenaires.



HACKATHONS LES MAKERS DE DEMAIN

En deux ou trois jours intenses, les étudiants sont amenés à concevoir et réaliser une solution fonctionnelle en lien avec une problématique concrète (commerce de demain, alimentation durable, enjeux de développement durable, handicap et aide à la personne...). **Un véritable processus créatif d'innovation, autant qu'un moment intense d'apprentissage et d'émulation collective.**



LIVRET BACHELORS

SOMMAIRE

+ Bachelor Technologie et Management

Année 1	.II
Année 2	.III
Alternance Année 3	.IV

+ Bachelor Ingénierie Numérique

Année 1	.V
Année 2	.VI
Alternance Ingénierie Numérique Cyber Année 3	.VII
Alternance Ingénierie Numérique Data Année 3	.VIII

BACHELOR TECHNOLOGIE ET MANAGEMENT

ANNÉE 1 (SEMESTRES 1 & 2)

SEM.	UNITÉ D'ENSEIGNEMENT	ECTS	INTITULÉ MODULE
1	BUSINESS & COMPANY MANAGEMENT	7	Comptabilité générale
			Initiation au droit
			Fondamentaux de l'économie d'entreprise
	INITIATION À LA DONNÉE	4	Introduction à Excel
			Introduction aux bases de données
	INTRODUCTION À LA PROGRAMMATION	4	Programmation Python I
			Architecture des ordinateurs
	MARKETING ET COMMERCE	7	Fondamentaux du management
			Fondamentaux de la vente
			Marketing
	OUTILS NUMÉRIQUES	5	Outils logiciels
			Outils mathématiques I
	SOFT SKILLS	3	TOEFL Preparation 1
Améliorer son efficacité individuelle et collective			
Développement durable			
TOTAL - SEMESTRE 1		30	
2	ANALYSE DE DONNÉES	4	Outils d'analyse sur Excel
			Statistiques pour la visualisation de données
	BUSINESS & COMPANY MANAGEMENT	4	Gestion financière
			Droit des affaires
	SYSTÈMES NUMÉRIQUES	4	Introduction à la robotique
			Conception et impression 3D
	MARKETING ET COMMERCE	7	Marketing digital
			Ventes et Négociations
			BTM - Business Case - Fil Rouge du semestre
	OUTILS NUMÉRIQUES	4	Outils internet
Outils mathématiques II			
SOFT SKILLS	5	TOEFL Preparation 2	
		Hackathon AI	
		Se comprendre et comprendre autrui	
		Recherche de stage	
		Projet Voltaire	
ENTREPRISE	2	TOEFL Bootcamp AI	
		Stage de découverte de l'entreprise	
TOTAL - SEMESTRE 2		30	
TOTAL		60	

BACHELOR TECHNOLOGIE ET MANAGEMENT

ANNÉE 2 (SEMESTRES 3 & 4)

SEM.	UNITÉ D'ENSEIGNEMENT	ECTS	INTITULÉ MODULE
3	BUSINESS & COMPANY MANAGEMENT	5	Droit du travail
			Gestion de projet
			Analyse financière
	DATA	4	Bases de données avancées
			Introduction au Big Data
	DÉVELOPPEMENT LOGICIEL	3	Programmation Web
			Processus de développement logiciel
	MARKETING ET COMMERCE	6	CSR and business ethics
			Marketing B2B
			Projet fil rouge Digital Business Case
	PROGRAMMATION AVANCÉE	4	Environnement Cloud
			Analyse de données en Python
	RECHERCHE	4	Initiation à la recherche III Méthodologie des études quantitatives
			Initiation à la recherche IV Mise en situation de l'application de la démarche
SOFT SKILLS	4	TOEFL Preparation 3 ou English for Global Issues	
		Les Relations Humaines dans les Relations d'Equipe	
		Recherche d'alternance	
		Green IT	
		TOEFL Bootcamp A2	
TOTAL - SEMESTRE 3		30	
4	MOBILITÉ INTERNATIONALE	26	Mobilité internationale
	EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE	4	Recherche d'alternance
			Stage
TOTAL - SEMESTRE 4		30	
TOTAL		60	

ALTERNANCE / BACHELOR TECHNOLOGIE ET MANAGEMENT

ANNÉE 3 (SEMESTRES 5 & 6)

SEM.	UNITÉ D'ENSEIGNEMENT	ECTS	INTITULÉ MODULE
5	BUSINESS & COMPANY MANAGEMENT	4	Business models
	DONNÉES	10	Gestion relation client (CRM)
			Introduction au traitement d'images en Python
			Dataviz (Visualisation de données)
	MARKETING ET COMMERCE	4	Contrôle de gestion
	OUTILS NUMÉRIQUES	4	Découverte des ERP
	ENTREPRISE	5	Entreprise
	SOFT SKILLS	3	Employability and career management
TOTAL - SEMESTRE 5		30	
6	BUSINESS & COMPANY MANAGEMENT	3	Product Life Cycle Management
	MARKETING ET COMMERCE	6	Strategic Management
			Référencement SEO/SEA
	OUTILS NUMÉRIQUES	4	UX Design
			Objets connectés
	DONNÉES	5	Sécurité des systèmes d'information
			Construction d'un dashboard
	ENTREPRISE	12	Rapport et soutenance de fin d'études
Retour d'expérience			
Évaluation entreprise			
TOTAL - SEMESTRE 6		30	
TOTAL		60	

BACHELOR INGÉNIERIE NUMÉRIQUE

ANNÉE 1 (SEMESTRES 1 & 2)

SEM.	UNITÉ D'ENSEIGNEMENT	ECTS	INTITULÉ MODULE
1	INFORMATIQUE	11	Bases de données (SQL)
			Développement Web (HTML, CSS)
			Développement Web (PHP)
			Langage C
			Langage C avancé
			Complément de formation Algorithmique
	MATHÉMATIQUES	5	Logique mathématique
			Analyse
			Complément de formation mathématique
	MISE EN SITUATION	4	Projet
			Développement durable
	SOFT SKILLS	2	TOEFL Preparation 1
			Améliorer son efficacité individuelle et collective
	SYSTÈMES NUMÉRIQUES	8	Systèmes d'exploitation et environnement numérique
Électronique analogique			
Modélisation 3D CATIA			
Capteurs analogiques			
TOTAL - SEMESTRE 1		30	
2	INFORMATIQUE	9	Javascript
			Javascript avancé
			Bases de données (Conception)
			Programmation en Python
			Programmation en Python avancée
	MATHÉMATIQUES	4	Équations différentielles
			Algèbre linéaire
	MISE EN SITUATION	3	Projets
	SOFT SKILLS	5	Recherche de stage
			TOEFL Preparation 2
			Hackathon AI
			Se comprendre et comprendre autrui
			Éthique quotidienne et professionnelle
			Projet Voltaire
STAGE	3	TOEFL Bootcamp AI	
		Stage de découverte de l'entreprise	
SYSTÈMES NUMÉRIQUES	6	Électronique numérique	
		Architecture des ordinateurs	
		Capteurs numériques	
TOTAL - SEMESTRE 2		30	
TOTAL		60	

BACHELOR INGÉNIERIE NUMÉRIQUE

ANNÉE 2 (SEMESTRES 3 & 4)

SEM.	UNITÉ D'ENSEIGNEMENT	ECTS	INTITULÉ MODULE
3	INFORMATIQUE	9	Langage C système
			Bases de données avancées/NoSQL
			Développement Web (Back end)
			Sécurité Informatique
	MATHÉMATIQUES	6	Mathématiques appliquées
			Outils mathématiques
			Statistiques
	MISE EN SITUATION	3	Projet
	SOFT SKILLS	3	TOEFL preparation 3 ou english for global issues
			Les relations humaines dans les relations d'équipe
			Green IT
			TOEFL Bootcamp A2
	SYSTÈMES NUMÉRIQUES	9	Systèmes embarqués / électronique programmable
Mécatronique			
Réseaux Wireless			
Réseaux et protocoles			
TOTAL - SEMESTRE 3		30	
4	MOBILITÉ INTERNATIONALE	26	Mobilité internationale
	EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE	4	Recherche d'alternance
			Stage
TOTAL - SEMESTRE 4		30	
TOTAL		60	

ALTERNANCE / BACHELOR INGÉNIERIE NUMÉRIQUE CYBER

ANNÉE 3 (SEMESTRES 5 & 6)

SEM.	UNITÉ D'ENSEIGNEMENT	ECTS	INTITULÉ MODULE
5	ARCHITECTURE SYSTÈME ET PROTOCOLE	10	Sécurité des architectures matérielles
			Sécurité des systèmes d'exploitation
			Sécurité des réseaux et protocoles
			Réseaux CISCO CYB
	DEVOPS ET SÉCURITE	8	DevOps
			Architecture Cloud
			IA et data engineering
	GOUVERNANCE	2	Gouvernance, normes et standard
			Droit et société
	SOFT SKILLS & ENTREPRISE	10	Employability and career mngt
			Évaluation entreprise et retour expérience
			Méthodologie et initiation à la recherche
			Business Game
TOTAL - SEMESTRE 5		30	
6	CYBER DÉFENSE	8	Test d'intrusion
			Forensic
			Conférences
			PMSI
	IOT ARCHITECTURE	8	Visualisation de données par les menaces
			Audit de sécurité informatique
			Architecture IoT
	PÉRIODE ENTREPRISE	14	Évaluation entreprise
			Rapport et soutenance de fin d'études
			Retour d'expérience
TOTAL - SEMESTRE 6		30	
TOTAL		60	

ALTERNANCE / BACHELOR INGÉNIERIE NUMÉRIQUE DATA & CLOUD ENGINEERING

ANNÉE 3 (SEMESTRES 5 & 6)

SEM.	UNITÉ D'ENSEIGNEMENT	ECTS	INTITULÉ MODULE
5	PÉRIODE ENTREPRISE	6	Évaluation entreprise et retour expérience
			Employability and career mngt
	ARTIFICIAL INTELLIGENCE	9	Artificial Intelligence - Fundamentals
			Artificial Intelligence - Deep Learning
			Programmation C#
	CLOUD COMPUTING	11	Cloud Programming (Hadoop, spark)
			Web Development (UI & front)
			Cloud Computing - Fundamentals
			Réseaux CISCO DEV
	INNOVATION & CRÉATIVITE	4	Analyse d'image
			Méthodologie et initiation à la recherche
TOTAL - SEMESTRE 5		30	
6	PÉRIODE ENTREPRISE	14	Évaluation entreprise
			Retour d'expérience
			Rapport et soutenance de fin d'études
	ADVANCED PROGRAMMING	8	Android Software Development
			DevOps
			Software Development Process
	IOT	8	Cyber Security
			Architecture & IOT Platform
			DataViz
	TOTAL - SEMESTRE 6		30
TOTAL		60	

UNE EXPÉRIENCE MULTI-CAMPUS ENRICHISSANTE POUR LES ÉTUDIANTS DE L'ESILV

Paris La Défense, Nantes... le Pôle Léonard de Vinci développe ses implantations au service de ses écoles et de leurs étudiants.

UN CAMPUS PARISIEN MULTISITES

Campus original, le Campus du Pôle se situe au coeur de Paris La Défense, environnement économique bouillonnant et à proximité immédiate des sièges sociaux des plus grandes entreprises françaises et de filiales internationales.

UNE INFRASTRUCTURE MODERNE

Laboratoires de pointe, Learning Center, salles de sport, espaces de détente et de co-working... Les installations et équipements du Campus du Pôle permettent aux élèves ingénieurs de l'ESILV d'étudier dans d'excellentes conditions. Les infrastructures présentes sur le campus et les équipes au service des étudiants en font un lieu de vie et de formation privilégié.

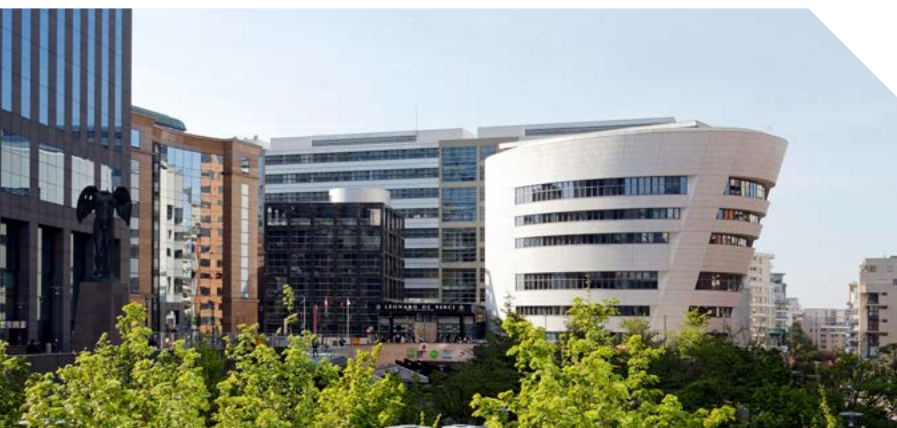
UN ÉCOSYSTÈME INNOVANT

11 amphithéâtres, 183 salles de cours, 25 salles de travaux pratiques et laboratoires scientifiques, 40 salles d'informatique, des salles de travail au Learning Center, des espaces de co-working, 5 salles de sports (musculature, cardio training, fitness, sports de combat), un foyer étudiant, une salle de musique...



EN 2022, L'ESILV S'EST IMPLANTÉE SUR LE CAMPUS CYBER DE LA DÉFENSE

Accueillant sur un même site des entreprises, des services de l'État, des organismes de formation et acteurs de la recherche, le Campus Cyber offre un espace collaboratif exceptionnel. Un parfait terrain de jeu et d'apprentissage pour les experts Cyber de l'ESILV dans le cadre des programmes dispensés aux étudiants



DEUX NOUVEAUX CAMPUS CONNECTÉS, INNOVANTS ET RESPONSABLES

Le Pôle Léonard de Vinci renforce sa présence au sein du quartier de Paris La Défense avec l'ouverture du Campus des Terrasses dès 2024, et du Campus du Parc en 2026.



Campus des Terrasses
Ouverture 2024



25 000m²
aux portes de Paris
La Défense à proximité
du RER à Nanterre

Campus du Parc
Ouverture 2026

UN ÉCOSYSTÈME GEOGRAPHIQUE

Fidèles au quartier de Paris La Défense, ces deux nouveaux sites se situent à quelques minutes à pied des autres sites parisiens. Cette proximité immédiate permettra aux étudiants et apprenants des quatre établissements du Pôle Léonard de Vinci d'évoluer dans un véritable écosystème géographique. L'ensemble des bâtiments favorisera davantage encore le travail collaboratif, ADN des trois écoles (EMLV, ESILV, IIM) et de son institut de formation continue (De Vinci Executive Education).

RENFORCER L'INNOVATION ET L'HYBRIDATION DES CONNAISSANCES

En phase avec les défis liés aux nouvelles formes d'enseignement, les nouvelles installations permettront d'en poursuivre le développement. L'environnement sera propice au déploiement de nouvelles pédagogies digitales et à l'hybridation, favorisant l'innovation au sein des écoles.

FOCUS SUR LE FUTUR CAMPUS DU PARC

Situé au coeur du Parc André Malraux, le Campus du Parc sera le fleuron des sites du Pôle Léonard de Vinci. Le projet est ambitieux et sera à la hauteur des engagements du Pôle envers les étudiants. Il répondra aux normes de Haute Qualité Environnementale intégrant notamment des dispositifs bioclimatiques limitant les consommations énergétiques.

FAVORISER LA RENCONTRE

Les différentes ailes du campus seront articulées autour d'une vaste Agora vitrée distribuant les amphithéâtres, le Learning center, la Tech Room, les espaces de cours et les salles de sport. Espace de vie, d'échanges et lieu de travail nomade, l'Agora permettra la rencontre entre les étudiants

UN CAMPUS ULTRA CONNECTÉ

Le Pôle Léonard de Vinci est réputé pour mettre le numérique au cœur de sa stratégie de développement, aussi bien dans la pédagogie qu'au niveau des outils disponibles pour les étudiants. Le Pôle a investi massivement dans de nouveaux équipements. Toutes les salles sont équipées pour assurer des cours hybrides, c'est-à-dire des cours en distanciel et en présentiel synchrones. Les enseignants sont formés à la maîtrise technique des outils ainsi qu'aux modalités pédagogiques du 100% distanciel et de l'hybride.

Un véritable « écosystème digital », pour faciliter l'acquisition des compétences clés de demain : collaborativité, communication, créativité, esprit critique et agilité.

- **Un portail étudiant pour retrouver toute l'information liée aux cours** : agenda, lien vers les cours à distance, scolarité, replays des cours...
- **Une plateforme d'enseignement à distance** : De Vinci Learning (DVL) pour les contenus de cours (modules de cours, présentation, ressources complémentaires, quiz et forums)
- **Zoom pour les cours en session live et les événements en ligne**
- **Teams pour les travaux d'équipes à distance synchrones**
- **ZoomRoom et des équipements dernière génération** pour la captation et la retransmission des cours en format hybride (présentiel et distanciel synchrone)
- **Wooclap et Klaxoon** pour l'interactivité dans les classes en présentiel comme à distance
- **La suite Microsoft Office 365** pour travailler de manière collaborative
- **Un réseau social pour chaque école avec Viva Engage !**
- **Un abonnement à LinkedIn Learning pour découvrir des contenus de cours complémentaires et adaptés à votre niveau.**

DIGITAL LEARNING CENTER

Au Pôle Léonard de Vinci, nous sommes convaincus qu'il est essentiel d'individualiser l'apprentissage. **Comment ?** En repensant les rythmes, les espaces et l'interactivité au sein des cours en ligne, mais également en proposant des contenus et des ressources de cours adaptés aux différents styles d'apprentissage et basés sur les compétences métier (LinkedIn Learning, Global Exam, ...).

Nos cours sont basés sur le principe de la pédagogie active et différenciée grâce à un accès à des contenus de cours et des quiz de compréhension sur la plateforme d'apprentissage, en amont ou après le cours, ainsi qu'aux replays des cours sur le portail étudiant, pour aider les étudiants à acquérir des connaissances à leur propre rythme.

Développez vos compétences en langue numérique. Des contenus de formation aux outils digitaux et adaptés à votre niveau, vous permettent d'acquérir les compétences indispensables au suivi de vos études.

Nous nous associons avec les plus grandes Edtech et nous formons nos enseignants à la digitalisation de leurs contenus de cours pour offrir une expérience d'apprentissage toujours plus innovante et adaptée aux besoins des étudiants.

Réalité virtuelle et augmentée, générative AI, escape game, apprentissage par les pairs, suivi pédagogique en ligne, MOOC et contenus de cours 100% digitalisés... Nous expérimentons, chaque année, de nouveaux outils pour rester à la pointe de la pédagogie digitale et des nouvelles tendances de l'enseignement supérieur.

RESSOURCES & OUTILS

Les étudiants profitent d'un large choix de ressources documentaires en ligne dans différentes thématiques (e-books, presse généraliste, statistiques, études de marché, revues académiques...). Ce sont plus de 100 000 ressources qui les attendent sur les meilleures bases de données universitaires !

ESPACES & MATÉRIEL

Nous mettons à disposition un Learning Center et deux salles créatives, ainsi que du matériel audiovisuel premium pour accompagner nos étudiants dans leur scolarité et leur créativité :

- **Learning Center**
Lieu convivial et divisé en espace de coworking modulable, hautement technologique et ouvert à tous (étudiants, alternants, intervenants, formateurs, entreprises et partenaires...)
- **Studio**
Une salle de captation pour enregistrer les projets et présentations en incrustation sur fond vert
- **Creativ Space**
Une bulle créative pour travailler seul ou en équipe avec du matériel d'idéation et un écran géant



VOUS N'AVEZ PAS TOUT RETENU ?

Pas de panique, nous proposons des formations de prise en main de d'outils digitaux ainsi que l'intégralité des tutoriels et des informations sur le portail étudiant :

- **Des ateliers de prise en main des outils digitaux dès la rentrée**
- **Un module Onboarding étudiant sur la plateforme d'apprentissage DeVinci Learning (DVL)**
- **Le portail Digital Learning Center**

BIENVENUE DANS LE CAMPUS CONNECTÉ !



L'ENGAGEMENT À TRAVERS LA VIE ASSOCIATIVE

TRANSVERSALITÉ

- 3 écoles
- 3 Campus
- Toutes promotions et tous cursus

ANIMATION DE CAMPUS

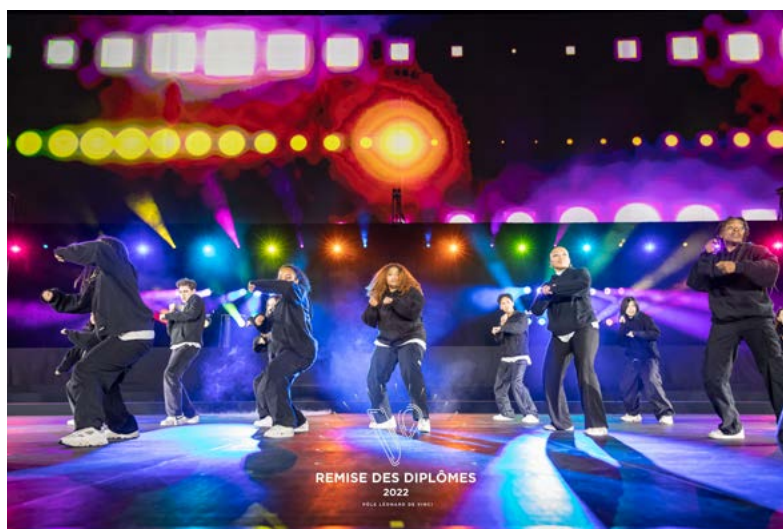
- Compétitions inter-écoles
- Voyages, soirées, conférences
- Journées à thèmes

L'ENGAGEMENT À TRAVERS LA VIE ASSOCIATIVE EXPERTISE

- 3 collaborateurs 100% dédiés
- Acquisition de compétences
- Bonus et crédits ECTS

ENGAGEMENT

- Evènements citoyens et solidaires
- Voyages humanitaires
- Projets écologiques et inclusifs



58

ASSOCIATIONS

6

**THÉMATIQUES MAJEURES
ENGAGEMENT, BUSINESS,
TECHNOLOGIE, MULTIMÉDIA,
SPORT, ART & CULTURE**

350

**ÉVÉNEMENTS
PAR AN**

S'OUVRIR AU MONDE

L'ESILV MET L'ACCENT SUR L'OUVERTURE INTERNATIONALE POUR FORMER DES MANAGERS AVEC UNE VÉRITABLE SENSIBILITÉ MULTICULTURELLE ET DES EXPÉRIENCES INTERNATIONALES MULTIPLES.

DES EXPÉRIENCES INTERNATIONALES DIVERSIFIÉES À L'ÉTRANGER ET SUR LE CAMPUS

Tous les étudiants font obligatoirement l'expérience d'un semestre académique complet à l'étranger en 2^{ème} année.

Cette alternance entre notre campus et l'étranger permet non seulement de développer les compétences linguistiques, l'approche multiculturelle, le sens de l'autonomie de nos étudiants,

mais aussi de leur ouvrir de nouvelles possibilités de carrières au niveau international. En 3^{ème} année du Bachelor Technologie & Management, les étudiants auront la possibilité d'effectuer une année entière à l'étranger et obtenir dans certains cas une certification de l'université partenaire.

DES PARTENARIATS PÉDAGOGIQUES PARTOUT EN EUROPE

Afin de faciliter les échanges d'étudiants avec des universités étrangères, l'ESILV a noué des partenariats pédagogiques aux quatre coins d'Europe.

Les établissements partenaires sont choisis en fonction de leur qualité académique, de la reconnaissance de leur cursus et de la qualité de l'accueil réservé aux étudiants internationaux.

Au sein de ces universités, les programmes sont déterminés en fonction de leur proximité avec ceux proposés par l'ESILV.

Bachelor Ingénierie Numérique / cybersécurité

2^{ème} année

Lettonie :

RTU Rīga

Maroc :

UIR Rabat

Allemagne :

Furtwangen

Tunisie :

EPI Tunis

Belgique :

EPHEC

Bachelor Technologie & Management

2^{ème} année

Bulgarie

Varna

Espagne

Vic

Lettonie

Rīga

Pologne

Warszaw / Poznan

République Tchèque

Ostrava

Allemagne

Reutlingen, Bamberg

3^{ème} année

Allemagne

Rosenheim

Irlande

Dublin

Lettonie

Rīga

**partenariats en vigueur au 01/09/2023
liste susceptible d'évoluer*



NOS FORUMS

Chaque année, le Pôle Léonard de Vinci organise plusieurs moments d'échanges et de rencontres Étudiants-Entreprises au travers de Forums en France et à l'international pour l'alternance, les stages ou des rencontres Alumni.

Ils sont, pour nos étudiants et nos partenaires, l'occasion d'échanger autour d'opportunités professionnelles.

RÉUSSIR

DES LIENS FORTS AVEC LES ENTREPRISES

Le projet pédagogique du Pôle Léonard de Vinci, conçu avec et pour les entreprises, ainsi que la part importante des expériences en entreprise dans le cursus, contribuent à expliquer l'insertion réussie des jeunes diplômés sur le marché de l'emploi.

LES ÉTUDIANTS TRAVAILLENT SUR DES PROBLÉMATIQUES CONCRÈTES ET CONFRONTENT EN PERMANENCE LEURS CONNAISSANCES À LA RÉALITÉ DE L'ENTREPRISE.

Le Pôle cultive des liens très étroits avec des entreprises de tous secteurs d'activité : finance, banque, assurance, énergie, aéronautique, automobile, ingénierie, services informatiques, mécanique... Les étudiants retrouvent ces secteurs d'activités au travers de projets professionnels, stages, alternances, conférences métiers et expertises animées par des professionnels.

1 AN MINIMUM EN ENTREPRISE

Trois moments forts viennent rythmer la formation et permettent au futur(e) diplômé(e) de préciser son projet professionnel.

- Des stages en 1^{ère} et 2^{ème} année **pour s'ouvrir au monde professionnel et développer les compétences acquises.**
- Une année en **alternance** ou à **l'international** en 3^{ème} année

2 500 ENTREPRISES PARTENAIRES

Bénéficiez du réseau d'entreprises partenaires du Pôle Léonard de Vinci, parmi lesquelles :



ACCOMPAGNEMENT DE RECHERCHE D'ENTREPRISE

- **Ateliers d'accompagnement et de coaching pour la recherche d'entreprise** en groupe ou en individuel (CV, lettre de motivation, outils de candidature...).
- **forums d'alternances et des moments dédiés (Meet&Match)**
Les forums Alternance (organisés entre mars et juin) sont des moments de rencontres privilégiées entre les candidats admissibles et les entreprises partenaires. Des sessions de recrutement sont organisées sur des offres d'alternance déjà validées par l'école : près d'un contrat d'apprentissage sur deux est initié à l'occasion des forums. Plusieurs forums alternance sont organisés chaque année pour aider les étudiants à trouver une entreprise (forum online - forum Physique).
- **Rencontre avec les alumni à l'occasion du Forum Alumni qui a lieu chaque année**
Le réseau des anciens étudiants diplômés du pôle Léonard de Vinci est constitué de plus de 20 000 alumni.
- **Diffusion d'offres de stage/alternance**
Les étudiants peuvent candidater à des offres de stage et/ou d'alternance qui sont diffusées quotidiennement sur une plateforme dédiée.

PROCÉDURE D'ADMISSION



FRAIS DE CANDIDATURE : 30€

(35€ SUR AVENIR+)

- Gratuit pour les boursiers

FRAIS DE SCOLARITÉ

- Bachelor Technologie & Management : **7 300€**
- Bachelor Ingénierie numérique : **7 300 €**
- Financés par l'entreprise (année 3 en alternance)

Des frais supplémentaires

s'ajoutent à ce montant : CVEC (Contribution Vie Étudiante et de Campus), restauration, transport, ainsi que les frais de vie pour le séjour à l'étranger. Il est possible de financer partiellement ses études par des jobs et des stages : le service admissions de l'ESILV conseille les étudiants et les familles pour trouver des solutions de financement adaptées.

Accueil des étudiants boursiers : une réduction des frais de scolarité est accordée par l'école sur la base des critères sociaux sous réserve d'éligibilité. Elle vient s'ajouter aux Bourses d'État.

BACHELOR ESILV / EMLV

Technologie & Management

Bac général, Bac STI2D, Bac STAV,
Bac STL, Bac ST2S, Bac STMG

PLACES OUVERTES

ANNÉE 1 : 30

Terminale : Parcoursup (Avenir Bachelors) : **25**
Réorientation : Portail Avenir+ **5**

ANNÉE 2 : 10

Portail Avenir+

ANNÉE 3 (ALTERNANCE) : 10

Portail ESILV

BACHELOR ESILV

Ingénierie numérique

Bac général, Bac STI2D, Bac STAV,
Bac STL, Bac ST2S, Bac STMG

PLACES OUVERTES

ANNÉE 1 : 60

Terminale : Parcoursup (Avenir Bachelors) **55**
Réorientation : Portail Avenir+ **5**

ANNÉE 2 : 10

Portail Avenir+

ANNÉE 3 (ALTERNANCE) : 10

Portail ESILV

PROCESSUS DE RECRUTEMENT

- **Année 1** : inscription sur la plateforme Parcoursup, puis étude de dossier (notes de 1^{ère} et de terminale, fiche avenir, projet de formation motivé), puis entretien en avril/mai si admissible. Résultat le 30 mai sur Parcoursup.
- **Années 2 & 3** : admission après examen du dossier de candidature et entretien de motivation.



L'ESILV organise des journées portes ouvertes & des webinaires tout au long de l'année.

Consultez notre site Internet pour découvrir les prochaines dates.

Téo Lucchini

01 81 00 27 70 / admissions@esilv.fr

ESILV.FR EMLV.FR

DE VINCI
HIGHER
EDUCATION

Cti

CEFDG

**CONFÉRENCE DES
GRANDES
ÉCOLES**



L'ESILV est habilitée par la CTI et l'EMLV par la CEFDG, pour leurs programmes Bachelors. Les deux écoles sont membres de la Conférence des Grandes Ecoles.